

Lägesrapport

Status
Utkast
Period
2025-08-01 - 2026-01-31

Lägesrapportnummer
6

Ärende
ÄrendelD
20358633
Projektnamn
CareWare Nordic2
Projekttid
2023-02-01 - 2026-01-31

Stödmottagare
Organisationsnummer
551330-18
Organisationsnamn
Aarhus Kommune

Uppföljning ekonomi

Har ni ändrat kontonummer för utbetalning?

Nej

Har samtliga EU-partner rapporterat kostnader i perioden?

Ja

Kommentar

Analysera och kommentera avvikelser mellan budgeterade och redovisade kostnader.

Ingen afvikelser der påvirker det endelige samlede forbrug

Analysera och kommentera projektets ackumulerade spenderingstakt.

Projektet samlede forbrug ender ikke langt fra vores budget og har ikke overforbrugt eller underforbrugt væsentligt på de forskellige budgetposter.

Har projektet rapporterat kostnader som avser avskrivningar i perioden?

Ja

Kommentar

Har projektet haft kostnader som är kopplade till upphandling som överstiger EUs tröskelvärde?

Nej

Kommentar

Lägesrapportering

Välj den rapport som är aktuell för ditt projekt

Slutrapport

Vilka resultat och utfall har projektet nått?

Afdækning af innovationspotentiale og udvikling af innovationsforløb, -modeller og -platform

Arbejdspakken havde til formål at udvikle fælles modeller for kommunikation, idéopsporing og modning. Arbejdet viste sig mere komplekst end forventet pga. partnernes meget forskellige organisatoriske strukturer og innovationsmodenhed. I stedet for én fælles model blev der udviklet flere tilpassede rammer, alle baseret på ISO 56000-standard. Dette gav et fælles sprog men forskellige lokale implementeringsformer.

Den vigtigste læring er, at innovation kræver klare strukturer og økonomiske incitamenter. Manglende driftsmidler og fravær af gainsharing-modeller er en barriere, når gevinsterne ligger ét sted og arbejdet et andet. På trods af dette nåede arbejdspakken målet og gennemførte 22 idéudviklingsforløb med meget forskellige typer af udfordringer. Erfaringerne viser, at partnerskabet har opnået dybere forståelse for, hvordan innovationsprocesser kan struktureres, og hvordan metoder fra én organisation kan oversættes til en anden.

Kompetenceudvikling af virksomheder og offentlige medarbejdere

Arbejdspakken fokuserede på at styrke innovationskompetencer hos både virksomheder og offentlige organisationer. En af de vigtigste succeser var etableringen af grænseoverskridende learning loops, hvor partnere delte erfaringer og udviklede metoder sammen frem for hver for sig. Det sikrede reel grænseregional udvikling.

Springboards blev arbejdspakkens stærkeste redskab og givet stort udbytte til både virksomheder og offentligt personale. De skabte dybere forståelse for behov, anvendelseskontekster og implementeringsbarrierer, og dannede grundlag for videre samarbejde og tests. Der er blevet udviklet nye, skalerbare tilbud til virksomheder såsom Business Model Exploration og Knowledge Overviews, som begge har vist sig effektive og direkte anvendelige. Tilfredsheden blandt virksomheder var meget høj, og de fremhævede især bedre tilpasning af deres produkt til markedet og bedre forståelse for offentlig sektor.

En vigtig og uventet indsigt var behovet for aktiv facilitering for at sikre reelt samarbejde på tværs af landegrænser. Det, der fungerede knap så godt, var ambitionen om ét fælles kompetencekoncept for personale og studerende, som viste sig vanskeligt pga. store forskelle i nationale systemer.

Kompetenceudvikling og brugerinddragelse

Her var fokus på nye teknologier og kompetenceudvikling i praksis. Et fælles XR-projekt viste sig ikke muligt pga. organisatoriske forskelle, og partnere fortsatte derfor med egne projekter, men med systematisk videndeling. Der blev samarbejdet med fem XR-virksomheder, og alle partnere bidrog med projekter inden for fx VR til smerteafledning, træning, reminiscens og undervisning. Et spørgeskema blev udviklet for at evaluere læring på tværs. Resultaterne viser meget høj brugertilfredshed: 96 % oplever teknologien som let at lære, 92 % vurderer den som meningsfuld, og 81 % føler øget selvtilid i forhold til at afprøve nye teknologier. De største barrierer var organisatoriske fx ift. tid og ressourcer, ikke teknologiske.

Ønsket om en innovationsproces på tværs af landegrænser ledte til Pill Popper-projektet. Resultatet af projektet blev 3 3D-printede prototyper, som hver især rummer positive egenskaber og potentiale for videre udvikling, men fuld test i hjemmeplejen lykkedes ikke indenfor projektperioden pga. koordinationsudfordringer. Samarbejdet gav dog brugerindsigt, nye idéer og metodeerfaring.

Hovedkonklusioner på tværs af arbejdspakker

Projektet har leveret stærke resultater i forhold til forventningerne: udvikling af metoder, test af løsninger, omfattende kompetenceudvikling og konkret værdiskabelse for både offentlige aktører og virksomheder. De største succeser er de grænseregionale læringsmiljøer, Springboards, XR-implementering og 3D-print-samskabelse.

De primære udfordringer handler ikke om teknologi, men om organisering, tid, økonomiske incitamenter og lokale forskelle mellem partnere.

Hur har projektets arbete med hållbarhetsområdena lett till bättre resultat?

Arbetet med likabehandling, jämställdhet och icke-diskriminering har varit en integrerad del av projektet CareWare Nordic 2 under hela projektiden. Redan i projektets inledande fas etablerades en gemensam ambition att dessa perspektiv inte skulle hanteras som ett separat spår, utan genomsyra projektets arbetssätt, aktiviteter och utvecklingsinsatser. Leap for Life har haft ett särskilt ansvar för att stödja och samordna detta arbete i nära dialog med arbetspaketsledarna och projektets partners.

Under den första projektperioden togs handlingsplaner fram för respektive arbetspaket med fokus på hur perspektiven lika möjligheter och icke-diskriminering konkret skulle integreras i planering, genomförande och uppföljning. Handlingsplanerna har därefter följts upp och reviderats kontinuerligt, bland annat genom regelbundna möten med arbetspaketsledarna och gemensamma reflektioner i partnerskapet. Ett återkommande fokus har varit att säkerställa att aktiviteter utformas så att olika målgrupper ges likvärdiga möjligheter att delta och tillgodogöra sig projektets insatser.

Kompetenshöjande insatser har varit en central del av arbetet. Vid flera tillfällen har gemensamma kunskapshöjande moment genomförts för hela partnerskapet, med fokus på jämställdhet, mångfald, normkritik och icke-diskriminering i relation till digital teknik och innovation. Exempelvis har föreläsningar och workshops behandlat risker och möjligheter med AI, VR och 3D-print ur ett inkluderingsperspektiv, såsom bias i data, tillgänglighet, representation och etiska konsekvenser av teknikanvändning. Dessa insatser har bidragit till ökad medvetenhet och gemensamt språk kring frågorna i projektet.

I flera arbetspaket har perspektiven omsatts i konkreta förändringar. Inom kompetensutveckling med VR har partner identifierat utmaningar för personer med exempelvis synnedsättning, epilepsi eller dyslexi. Detta har lett till dialog med leverantörer, anpassning av teknik och innehåll samt reflektion kring när och hur alternativa pedagogiska metoder behöver erbjudas. Inom arbetet med 3D-print och innovation har fokus legat på användarinvolvering över professions- och hierarkigränser, för att säkerställa att lösningar utformas utifrån olika behov och erfarenheter. Arbetet har även omfattat val av material och produktion med hänsyn till både social och miljömässig hållbarhet.

Flera partner har också arbetat datadrivet med likabehandling. Exempelvis har besöksstatistik och deltagardata analyserats utifrån kön, bakgrund och roll, vilket synliggjort snedfördelningar och lett till konkreta åtgärder, såsom reviderat kommunikationsmaterial och nya strategier för att nå bredare målgrupper. Erfarenheter från dessa analyser har delats i partnerskapet och inspirerat andra aktörer att initiera liknande uppföljningar.

Under senare projektperioder har arbetet fördjupats genom gemensamma workshops där parterna identifierat befintliga styrkor, utbytt exempel på god praxis och formulerat nya konkreta åtgärder för återstående projekttid. På så sätt har likabehandlingsarbetet utvecklats från planering och kompetenshöjning till praktisk tillämpning, kontinuerlig uppföljning och gemensamt lärande över nations- och organisationsgränser.

Sammanfattningsvis har projektets arbete med likabehandling bidragit till mer inkluderande aktiviteter, bättre anpassade tekniska lösningar och ett starkt gemensamt ansvarstagande i partnerskapet. Genom att integrera perspektiven i både processer och innehåll har projektet skapat förutsättningar för hållbara resultat som kan leva vidare och vidareutvecklas även efter projektets slut.

Vilka globala mål bidrar projektet till?

Mål 3 - God hälsa och välbefinnande

Ange kortfattat de viktigaste resultaten

Projektet har leveret konkrete resultater, der styrker sundhed og velbefindende, blandt andet gennem etablering af strukturerede innovationsprocesser og værktøjer, som sikrer korrekt udvikling, afprøvning og implementering af løsninger. Der er gennemført 22 konkrete testcases, herunder AI-baseret billedanalyse til diagnosticering af lungeemboli og brystkræft, automatisering af medicin håndtering til prostatapatienter, prædiktions af korrekt medicindosering til psykiatripatienter og 3D-print af holdere til spinalvæskeprøver hos børn. Innovationsindsatsen er organisatorisk forankret med projektledere og innovationscentre, hvilket sikrer systematisk koordinering, vedvarende kompetenceudvikling og implementering af løsninger, der øger patientsikkerhed, kvalitet i pleje og behandling samt fremmer borgernes trivsel, i direkte overensstemmelse med FNs verdensmål 3.

Projektet har styrket sundhedspersonales kompetencer gennem brug af XR (VR/AR) og 3D-print. Elever og personale på SOSU Østjylland og i kommunale og regionale organisationer træner i simulerede læringsmiljøer med fokus på forflytningsteknik, smerteafledning, rygestop, reminiscens og medicin håndtering. Teknologierne opleves som nemme at anvende og kompetencestyrkende, hvilket øger faglig sikkerhed, kvaliteten af pleje og behandlingssikkerhed.

VR-løsninger anvendes direkte til sundhedsfremmende formål, herunder smertelindring, støtte til børn med nåleskræk, rygestop og reminiscens hos plejeboligbeboere. 3D-print har gjort det muligt at udvikle specialtilpassede hjælpemidler og rehabiliteringsredskaber, som forbedrer behandlingens præcision og patienternes trivsel.

Aktiv brugerinddragelse i udvikling og test af teknologier sikrer, at løsningerne fungerer i praksis og understøtter sikker og effektiv pleje. Erfaringer fra projektets metoder videreføres på uddannelsesinstitutioner og i sundhedsorganisationer, hvilket sikrer vedvarende kompetenceudvikling og bedre sundhedsydelser for borgere.

Sammenfattende bidrager projektet konkret til FNs verdensmål 3 ved at øge sundhedspersonalets faglige kompetencer, forbedre patientsikkerhed, understøtte borgercentrerede behandlingsmetoder og sikre implementering af teknologi, der fremmer sundhed og velbefindende.

Hur kommer projektets resultat att användas långsiktigt?

I Region Halland er den udviklede innovationsproces blevet en central del af det nye innovationscenter, som nu driver arbejdet videre. Fire projektledere er ansat, og der opbygges et innovationsøkosystem i samarbejde med Leap for Life, Högsolan i Halmstad og andre aktører. Pilotforløb giver løbende erfaringer om, hvad der fungerer i praksis, og denne viden anvendes til at justere og styrke innovationsarbejdet. Der er udviklet metoder til at engagere frontlinjemedarbejdere gennem idé- og udviklingsworkshops og organisatoriske initiativer, som muliggør systematisk identifikation og løsning af problemstillinger. Partnerne har bidraget med strategiudvikling, behovsafdækning og metodeforankring samt sikret videndeling med partnere i både Danmark og Sverige.

I Region Midtjylland er projektarbejdet implementeret gennem to konkrete initiativer: Innovationsguiden og Innovationshuset. Innovationsguiden er en online guide til medarbejdere, som vil udvikle og implementere nye løsninger. Den inkluderer et støttesystem med bred kompetenceinddragelse, sikrer korrekt ejerskab og højere succesrate samt opsamler behov, problemer og løsninger i en samlet portefølje. Innovationshuset fungerer som et analyse- og dialogværktøj for innovationsarbejde, giver fælles sprog og metode for innovation samt fungerer som opslagsværk og tjekliste for ledelse og videreudvikling af regionens innovationsindsats.

En central langsigtet effekt er også en ændret forståelse hos partnere for facilitering som en nødvendig funktion i innovationssystemet. Business Viborg er i dialog med Regionshospitalet Gødstrup om hvordan et stærkere MDR-ben kan understøtte innovation i regionen, fordi erfaringen fra CWN viser, at kompetencer og struktur bør ligge tæt på praksis for at styrke innovationsdagsordenen.

Flere resultater fra WP3 videreføres efter projektets afslutning, blandt andet:
Springboard-modellen som etableret lærings- og samarbejdsmetode.
Knowledge Overview som værktøj til virksomheds- og implementeringsstøtte.
Business Model Exploration som format for dialog mellem offentlige aktører og virksomheder.

Projektets resultater er løbende blevet implementeret hos partnere, som selv vurderer, hvilke indsatser der ønskes forankret. Konkrete eksempler på implementering omfatter:
XR-virksomheden Khora anvendt i Region Halland til børn med nåleskræk.
AateVR anvendt på Högsolan i Halmstad som undervisnings- og kompetenceudviklingsværktøj for sygeplejerskestuderende.
Og læringen fra arbejdet med VR til kompetenceudvikling videreføres i implementeringen af VR-løsninger på plejehjem i Aarhus.
Erfaringer fra 3D-print videreføres via FabLab i Sverige samt Hjælpe-middelværkstedet i Aarhus og Business Viborg i Danmark.

Pill Popper-projektet fungerer som læringscase for tværnational produktudvikling, kravhåndtering og teststandardisering og viser, hvordan forskellige behov og kontekster øger kompleksitet og påvirker tidslinjer og prototypeudvikling.

Langsigtet ligger værdien også i den opbyggede viden, erfaring og relationer hos de deltagende partnere, som danner grundlag for fremtidige initiativer og projekter.

Vad har projektet lært sig av utvärderingen och hur har det påverkat genomförandet?

I projektet har arbejdsapakkeledeerne haft ansvaret for at afholde månedlige møder i hver arbejdsapakke. Disse møder har sikret en fælles fremgangsmåde og opsamling af erfaringer. Efter hvert møde blev udarbejdet et referat. Arbejdsapakkeledeerne fastlagde selv indholdet af disse møder. Et Gantt-diagram udarbejdet for hver arbejdsapakke i starten af projektet er blevet anvendt til at sikre et overblik over projektets fremdrift.

Der er afholdt to fysiske møder to gange årligt, hvor alle partnere samledes. Disse møder gav mulighed for at evaluere processer og resultater på tværs af arbejdsapakkerne.

På det fysiske møde i oktober 24 blev der afholdt en halv dags intern midtvejsevaluering. Projektleder faciliterede en workshop, hvor partnerne blev bedt om at forholde sig til projektets resultater på kort sigt, de overordnede fælles mål, og hvor vi ønsker at være i 2026, og hvilke justeringer, der skal til for at nå vores forventede resultater. Workshopen var med til at kaste lys over de områder i projektet, hvor vi skulle rette fokus hen i den resterende del af projektet.

På det afsluttende møde i december 2025 blev projektresultater, læring og partnersamarbejdet evalueret. Vi kan konkludere, at vi har nået samtlige forventede projektresultater, selvom der har været flere justeringer i forventninger og metoder undervejs. Udfordringer i projektet har været sprogbarrierer, personaleudskiftning og brede arbejdsapakkebeskrivelser, som gav plads til innovation men også til forvirring over mål og retning. Samarbejdet i partnerskabet har været særdeles vellykket med stor generøsitet omkring videndeling og erfaringsudveksling.

Der er ikke foretaget ekstern evaluering af projektet.

Vad har arbetet över gränsen betytt för projektets resultat?

Det grænseoverskridende samarbejde havde afgørende betydning for projektets resultater ved at skabe et fælles innovationssprog, et delt rammeværk og konkrete metoder, som ingen af partnerne kunne have udviklet alene. Gennem samarbejdet om ISO56000 og fælles læringsaktiviteter i Innovations-arbejdspakken blev der opbygget et tværnationalt læringsfællesskab, der styrkede partnernes evne til at forstå og håndtere innovationsprocesser i komplekse offentlige organisationer. Denne videndeling gjorde det muligt at gennemføre 22 idéudviklingsforløb på tværs af landegrænser og samtidig identificere strukturelle barrierer som manglende økonomiske incitament og behovet for gainsharing, som nu tages videre i begge organisationer.

I arbejds pakken Kompetenceudvikling af virksomheder og offentlige medarbejdere førte samarbejdet til fælles udvikling af metoder gennem learning loops, hvor partnerne delte platforme, modeller og arbejds gange og tilpassede dem til både danske og svenske forhold. Dette forhindrede, at projektet blev til to parallelle nationale spor, og gjorde det til et samlet grænseoverskridende udviklingsprojekt. Det tværnationale samarbejde bidrog også til videreudviklingen af Springboard-formatet, hvor nye faciliteringsgreb og refleksionsmetoder fra begge lande forbedrede behovsvalidering og styrkede dialogen mellem virksomheder og offentlige aktører.

Samarbejdet muliggjorde udviklingen af to nye skalerbare virksomhedstilbud: Business Model Exploration & Product Presentation samt Vidensoverblik/Kunskapsöversikt. Disse blev kun mulige gennem kombinationen af kliniske perspektiver, implementeringslogik, forskningsviden og regulatoriske krav fra begge lande. Det grænseregionale støtteapparat gjorde det muligt at føre virksomheder fra matchning til konkret test, hvilket førte til, at to danske virksomheder etablerede samarbejde og indpas på det svenske marked et resultat, der krævede aktiv tværnational facilitering.

For de offentlige aktører skabte samarbejdet dybt læringsudbytte. Gennem Springboards og fælles lærings sessioner fik medarbejdere nye perspektiver på behovsafdækning, testmiljøer og regulatoriske rammer som MDR. Uddannelsesområdet havde også markant fordel: Samspillet mellem SOSU og Högskolan i Halmstad om VR har ført til, at VR-scenarier nu indgår fast i undervisningen og danner grundlag for fremtidig udvikling af XR-baserede læringsmiljøer.

Samarbejdet havde stor betydning for projektets resultater i XR- og 3D-print-aktiviteterne i arbejds pakken om kompetenceudvikling og brugerinddragelse af sundheds- og omsorgspersonale. Partnerskabet gav adgang til brugerindsigter fra to sundhedssystemer og afdækkede forskelle i praksis, som styrkede relevansen af de udviklede løsninger. Sverige viste mindre behov for pillesortering pga. ApoDose, mens danske klinikere oplevede større udfordringer, og svenske klinikere pegede på fysiske arbejdsmiljøproblemer i hjemmene, som ikke fyldte i Danmark. Disse forskelle gav begge lande nye perspektiver og kvalificerede udviklingsarbejdet.

Partnernes forskellige styrker inden for brugerdata, implementering og kontakt til sundhedspersonale gjorde udviklingsprocesserne mere robuste. I 3D-print-delen blev prototyper udviklet og testet hurtigere gennem digital deling af CAD-filer, hvilket muliggjorde parallelle print og løbende feedback fra klinikere i begge lande. I Pill Popper-projektet førte dette til udviklingen af tre prototyper, kvalificeret gennem tværnational feedback et niveau af indsigt, som ikke ville have været muligt uden det grænseoverskridende samarbejde.

Refleksionsstanden på DigiTek dagene med Leap for Lifes refleksionsobjekt gav et åbent rum for dialog om teknologiens rolle og dilemmaer ud over ældreområdet, hvilket styrkede kritisk tænkning, faglig refleksion og forankring. DigiTekdage styrkede medarbejdernes kompetencer gennem refleksion og læring på tværs af fagområder og landegrænser og gav dermed en tydelig grænseoverskridende merværdi.

Vilken nivå av gränsregionalt mervärde har projektet som helhet befunnit sig på?

1. Vi genomför gemensamma aktiviteter och lär oss nytt tillsammans
2. Vi skapar en gemensam lösning som blir bättre än om vi gör den var för sig

Motivera och ge exempel

Projektet har gennem alle arbejdspakker vist, hvordan samarbejde på tværs af lande og organisationer kan skabe både fælles læring og konkrete løsninger, selvom nogle af ambitionerne om varig, fælles implementering ikke helt blev realiseret i denne periode.

I Innovations-arbejdspakken blev metoder, læring og samarbejdsstrukturer baseret på ISO 56000 implementeret som organisatoriske redskaber, der skabte fælles sprog, innovationsbegreber og læringsprocesser. Partnerne udviklede værktøjer og processer, som ikke blot understøttede projektforsløbet, men også kan anvendes permanent til fremtidige innovationsinitiativer. Dette bidrager til niveau 1 gennem fælles aktiviteter og læring, men peger samtidig mod niveau 2, fordi de fælles metoder styrker innovationsarbejdet ud over, hvad de enkelte partnere kunne have opnået alene.

I arbejdspakken Kompetenceudvikling af virksomheder og offentlige medarbejdere blev samarbejdet konkret gennem learning loops, strukturerede læringssessioner, Springboards, Business Model Exploration og Kunskapsöversikter, som integrerede kliniske, organisatoriske og regulatoriske perspektiver på tværs af Danmark og Sverige. Disse aktiviteter resulterede i løsninger og processer, som ingen af parterne kunne have udviklet alene, hvilket repræsenterer niveau 2. Samtidig har de givet virksomheder direkte fordele ved at forstå offentlige organisationers behov og åbnet adgang til nye markeder, hvilket understøtter den grænseoverskridende merværdi.

I arbejdspakken om Kompetenceudvikling og brugerinddragelse af sundheds- og omsorgspersonale blev XR- og 3D-print-teknologier afprøvet i praksis, og erfaringerne integreret i undervisning, kompetenceudvikling og innovationsprocesser hos både SOSU Østjylland og svenske partnere. Eksempler som VR-scenarier, Pill Popper-projektet og Aids-Lab viste, hvordan fælles prototypeudvikling og samskabelse kunne styrke læring og innovation, selvom nogle projekter ikke nåede til drift. Samtidig er erfaringer og metoder videreført efter projektets afslutning: VR-løsninger bruges fortsat i undervisning, 3D-print-metoder anvendes i FabLab og hjælpemiddelværksteder, og innovationsprocesser fra Springboards og Kunskapsöversikter er blevet en integreret del af organisationernes langsigtede arbejde. Dette peger mod niveau 3, idet nogle resultater nu har varig effekt og anvendes på tværs af grænsen.

Afslutningsvis viser projektet, at det har skabt grænseoverskridende merværdi ved at kombinere fælles aktiviteter og læring (niveau 1) med udvikling af løsninger og metoder, som er bedre end det, de enkelte parter kunne have skabt alene (niveau 2). Nogle af disse løsninger og arbejdsformer videreføres nu permanent i begge regioner og udgør dermed begyndende elementer af niveau 3. Eksempler på dette er Region Hallands innovationscenter med ansættelse af projektledere til fortsat drift, SOSU Østjyllands integration af VR i undervisningen, samt videreførelse af 3D-print-metoder i både Danmark og Sverige. Samlet set placerer dette projektets grænseoverskridende merværdi på niveau 1 med klare træk mod niveau 2 og elementer af niveau 3.

Hur har näringslivet/erhvervslivet deltagit i projektet och vilken nytta har företagen/virksomhederne haft av att medverka?

Virksomhederne har ikke været direkte involveret i innovations-arbejdspakken, bortset fra deltagelse i de 22 test cases, men har udviklet metoder, strukturer og værktøjer, som på sigt skal gavne erhvervslivet. Ved at skabe fælles sprog, standardiserede processer og bruge læring fra pilotforløb bliver det lettere for virksomheder at forstå offentlige aktørers behov og implementeringsveje. Test cases inden for AI-billedanalyse, automatisering af medicinhåndtering og 3D-print af specialudstyr illustrerer, hvordan løsninger kan afprøves og forbedres i praksis. På længere sigt skaber projektet dermed bedre muligheder for samarbejde mellem virksomheder og offentlige aktører og for at omsætte idéer til konkrete løsninger i sundhedssektoren.

Virksomhederne har deltaget i projektet primært som målgruppe i aktiviteter inden for arbejdspakken Kompetenceudvikling af virksomheder og offentlige medarbejdere, såsom Springboards, Vidensoverblik og Business Model Exploration. Springboard-modellen har været et af projektets stærkeste værktøjer og fungeret som motor for engagement hos både virksomheder og offentlige aktører. For virksomhederne har Springboards været meget relevante for fremtidigt offentlig-privat samarbejde, og mange deltagere har givet udtryk for, at de gerne ville deltage igen. Gennem Springboards har virksomhederne kunnet deltage i reelle bruger- og systemdiskussioner, validere behov og anvendelseskontekster samt skabe momentum for fortsat samarbejde og næste skridt i innovationsprocessen. Under projektet blev Springboard-formatet videreudviklet med nye faciliteringsmetoder, såsom refleksions- og meta-læring, hvilket styrkede både diskussionernes indhold og deltagernes fælles læring. Værdien gik i begge retninger: sundheds- og omsorgspersonale, forskere og andre eksperter fik nye perspektiver på deres egen praksis, samtidig med at virksomhederne kunne påvirke fremtidige løsninger og få indsigt i teknologi på vej ind i systemet.

Udover Springboards blev der udviklet to konkrete og skalerbare tilbud til virksomhederne: Business Model Exploration & Product Presentation, som inkluderede både kliniske og systemniveau-spørgsmål for at øge forståelsen af den offentlige sektors logik og implementeringsveje, samt Vidensoverblik, skræddersyede underlag, der kombinerer forskning, policy, standarder og praksis, med integration af perspektiver på ligestilling, mangfoldighed og ikke-diskrimination. Disse formater var gentagelige og direkte anvendelige for virksomhedernes videre udviklingsarbejde.

En spørgeskemaundersøgelse viste meget høj tilfredshed blandt virksomhederne, med en gennemsnitlig helhedsbedømmelse på 4,6 ud af 5 og høj anbefalingsvillighed. Den største nytte blev rapporteret at være øget forståelse for slutbrugernes behov og bedre produktmarkeds-tilpasning, efterfulgt af større indsigt i den offentlige sektors systemer, udbud og implementeringsveje. To danske virksomheder har desuden med projektets støtte og aktiv facilitering etableret samarbejde og indtræden på det svenske marked, hvilket viser, hvordan projektets metoder kan omsættes til konkret nytte.

Erhvervslivet har også deltaget aktivt i projektet ved at levere XR- og 3D-printløsninger, som blev afprøvet i praksis hos partnerne, både i kommuner, regioner og på uddannelsesinstitutioner. Virksomhederne har været involveret som sparringspartnere og samarbejdspartnere i udviklingen og tilpasningen af teknologierne, og de har fået konkret feedback fra sundhedsfagligt personale og studerende. Dette har gjort det muligt for virksomhederne at få indsigt i brugernes behov, teste og videreudvikle deres produkter samt demonstrere deres løsninger på CareWare Præsentationsdage og Digitek-dage, hvilket gav markedsføring og synlighed overfor en bredere målgruppe.

Har ni några övriga kommentarer?

Är er slutrapport förhandsgodkänd av projektets rådgivare?

Nej

[X] Ja, härmed intygar vi att rapporterat utfall på aktivitetsindikatorerna överensstämmer med projektets verkliga status samt följer instruktioner och definitioner i programhandboken.

[X] Ja, härmed intygar vi att rapporterat utfall på resultatindikatorerna överensstämmer med projektets verkliga status samt följer instruktioner och definitioner i programhandboken.

Personalkostnader

Arbetspaket & aktiviteter

Arbetspaket

Namn på arbetspaket

Projektledning

Hur har periodens genomförda arbetspaket och aktiviteter bidragit till projektets framdrift och förmåga/evne att nå resultat? (Analysera kortfattat arbetspaket och aktiviteter utifrån godkänd tids- och aktivitetsplan.)

Projektleder er altid involveret i planlægning og eksekvering af de to årlige fysiske møder. Det afsluttende møde i projektet blev holdt i København i december. Her blev der bl.a. udført en evalueringsworkshop af både projektet og partnersamarbejdet.

Der er desuden afholdt regelmæssige møder i alle arbejdsgrupperne, hvor projektleder har deltaget for at sikre synergi mellem og overblik over arbejdspakkerne. Projektleder har fokus på, at alle arbejdspakker leverer i henhold til projektbeskrivelsen. Projektleder laver økonomiopgørelser i henhold til budget efter hver afrapportering og diskuterer budget versus forbrug med alle partnere.

Har det skett förändringar och avvikelser under perioden?

Nej

Namn på arbetspaket

Hur har periodens genomförda arbetspaket och aktiviteter bidragit till projektets framdrift och förmåga/evne att nå resultat? (Analysera kortfattat arbetspaket och aktiviteter utifrån godkänd tids- och aktivitetsplan.)

Projektets hjemmeside www.carewarenordic.org er opdateret og sammen med Projektets LinkedIn profil er den de primære kommunikationskanaler. Vi husker at anvende #overgransen.

Der er netop publiceret en afsluttende artikel på hjemmesiden: <https://careware.dk/careware-nordic/careware-nordic-2/nyheder/samarbete-oever-graenser-som-skapar-nytta-i-vaard-och-omsorg>

Derudover er der udarbejdet en PPT med projektets væsentligste formål og resultater som er tænkt som et værktøj til at præsentere projektets udbytte både internt og eksternt. Der er også produceret en kort stemningsfilm om projektet, som indgår i PPT'en.

Der er i perioden afholdt regelmæssige møder mellem projektleder og Leaps kommunikationsmedarbejder, som har hovedansvaret for projektets kommunikation.

Projektet promoveres desuden via partnernes egne kommunikationskanaler (inkl. hjemmesider, nyhedsbreve og LinkedIn) og netværk samt på samtlige arrangementer, som partnerne afholder.

Har det sket forandringer og afviklinger under perioden?

Nej

Namn på arbetspaket

Afdækning af innovationspotentiale og udvikling af innovationsforløb, -modeller og -platform

Hur har periodens genomförda arbetspaket och aktiviteter bidragit till projektets framdrift och förmåga/evne att nå resultat? (Analysera kortfattat arbetspaket och aktiviteter utifrån godkänd tids- och aktivitetsplan.)

I den aktuelle projektperiode har arbejds pakken haft et klart fokus på implementering, praktisk afprøvning og systematisk dokumentation af de innovationsmetoder og initiativer, der tidligere er udviklet i partnerskabet. Arbejds pakken har nået og endda oversteget den oprindelige målsætning om mere end 20 innovationsprojekter/testcases, som alle er gennemført i tæt samarbejde mellem partnerne. Projekterne er dokumenteret i en fælles skabelon, hvilket skaber et ensartet vidensgrundlag med tydelige læringspunkter, der kan anvendes i den videre udvikling og i etableringen af mere robuste innovationssystemer hos de enkelte partnere. Denne dokumentation udgør et centralt fundament for projektets fremdrift, da erfaringerne nu kan omsættes til konkret forankrings- og forbedringsarbejde i organisationerne.

En del af arbejdet i perioden har desuden omfattet forankring og anvendelse af principper fra ISO 56000-serien, som flere partnere arbejder på at integrere i deres interne processer. Hos Region Midtjylland er disse principper blandt andet anvendt i arbejdet med en ny Innovationsguide, der skal understøtte indsamling, strukturering og viderebearbejdning af idéer og udfordringer. Parallelt hermed er der igangsat en proces for at skabe et samlet overblik over regionens innovationsportefølje. Dette arbejde er i perioden understøttet af workshops, der har afdækket behov, synergier og organisatoriske udfordringer og som forventes at danne grundlag for en mere struktureret porteføljestyring fremadrettet.

I Region Halland er den udviklede innovationsproces blevet en central del af det nye innovationscenter, som driver arbejdet videre. Fire projektledere er ansat, og et innovationsøkosystem opbygges i samarbejde med Leap for Life, Högskolan i Halmstad og øvrige aktører. Pilotforløb giver læring om, hvad der fungerer i praksis, og denne viden anvendes til at justere og styrke innovationsarbejdet. Arbejds pakken har udviklet nye metoder til at engagere frontlinjemedarbejdere gennem idé- og udviklingsworkshops og organisatoriske tiltag, der gør det muligt systematisk at identificere og løse problemstillinger.

Flere partnere har bidraget med konkrete, værdiskabende aktiviteter. Teknologi i Praksis har, trods begrænsede ressourcer i arbejds pakken, bidraget med erfaringer fra deres 3D-print-tilbud og hjælpemiddelværksted samt udviklingen af ISO-inspirerede byggeblokke med fokus på branding og kommunikation. Disse byggeblokke kan bruges af øvrige partnere som inspiration i opbygningen af deres egne innovationsmodeller. Viborg Kommune har ydet et væsentligt bidrag gennem arbejdet med Effektkæden; en metode, der understøtter gevinstdrevet innovation og skaber klarhed, forventningsafstemning og et bedre grundlag for risikovurdering og projektforberejdelse. I perioden er der dokumenteret fem forløb, herunder to nye testcases, som yderligere styrker den fælles erfaringsopsamling i arbejds pakken.

Har det skett förändringar och avvikelser under perioden?

Nej

Namn på arbetspaket

Kompetenceudvikling af virksomheder og offentlige medarbejdere

Hur har periodens genomförda arbetspaket och aktiviteter bidragit till projektets framdrift och förmåga/evne att nå resultat? (Analysera kortfattat arbetspaket och aktiviteter utifrån godkänd tids- och aktivitetsplan.)

Arbejdspakken har i perioden arbejdet på at styrke den fælles forståelse af MDR og regulatoriske krav. Der er gennemført seks MDR-møder samt præsentationer og workshops på slutkonferencen i København. Dette har bidraget til en fælles begrebsafklaring og et samlet udfordringsbillede på tværs af partnerne. Derudover har det medført en realistisk ambitionsjustering, hvor fokus blev flyttet fra store løsninger til formidling og opkvalificering, så aktiviteterne kunne afsluttes inden for projektperioden. Arbejdet har også forbedret forståelsen af, hvordan MDR påvirker innovation i praksis, herunder erkendelsen af, at manglende interne kompetencer og processer kan hæmme innovationsarbejdet, og har skabt et styrket fundament for fremtidig intern kapacitetsopbygning indenfor MDR hos partnerne. Samlet set har dette øget partnernes evne til at navigere i regulatoriske krav og forbedret projektets forudsætninger for at skabe ansvarlig og skalerbar innovation.

Aktiviteterne har desuden styrket samarbejde og koordination mellem danske og svenske partnere gennem etablering af et fast, tværnationalt MDR-forum med deltagere fra Viborg, Region Midt, Leap for Life, Business Viborg, samt ad hoc deltagelse fra Region Halland, TIP og Aarhus. Der er skabt en struktur for fælles planlægning, referater, opfølgning og fremdrift ledet af Business Viborg, og fælles oplæg og erfaringsdeling på konferencer har styrket netværk og en fælles referenceramme. Dette har direkte bidraget til projektets mål om øget grænseoverskridende samarbejde og fælles kompetenceudvikling.

Selvom Pill Popper-projektet hører under arbejdspakken om kompetenceudvikling, har det spillet en central rolle i denne arbejdspakkes mål om at finde fælles løsninger. Det tværnationale udviklingsforløb med flere prototyper testet i Danmark og Sverige synliggjorde kompleksiteten i at udvikle medicinsk udstyr på tværs af lande og forskellige sundhedssystemer. Læringen omkring organisering, krav, iterationer, testmetoder og forskellige behov har været central for arbejdspakkens bidrag til projektets innovationskapacitet. Konklusionen om, at én løsning næppe kan dække alle behov, underbygger projektets mål om at forstå forskelligheder i praksis og har resulteret i en mere realistisk og erfaringsbaseret forståelse af, hvordan innovationsprojekter bør organiseres og testes i grænseoverskridende samarbejde.

Tidligere i projektet blev der udviklet et spørgeskema der havde til formål at evaluere virksomheders oplevede udbytte af deres deltagelse i arbejdspakkens tilbud, som Springboards, Knowledge Overviews og Business Model Exploration, herunder deres læring om slutbrugernes behov, forståelse af offentlig sektors systemer, udbud og implementeringsveje. Undersøgelsen viste meget høj tilfredshed med projektets aktiviteter. Den gennemsnitlige helhedsvurdering var 4,6 ud af 5, og viljen til at anbefale aktiviteterne var høj med et gennemsnit på 8,6 ud af 10. Den mest fremtrædende nytte blev oplevet som en forbedret forståelse for slutbrugernes behov og bedre tilpasning af produkter til markedet, efterfulgt af øget forståelse for offentlig sektors systemer, udbud og implementeringsveje. Undersøgelsen understøtter, at arbejdspakken leverede konkret værdi for virksomhederne gennem kompetenceudvikling og aktiv facilitering.

Ift. kompetenceudvikling af medarbejdere så har de(n) afholdte DigiTech Days, CWN Præsentationsdage og Festival givet medarbejdere mulighed for kompetenceudvikling gennem vidensdeling, inspiration og refleksion over teknologiens rolle. Refleksionsobjekter og dialogstands har understøttet kritisk tænkning og vurdering af, hvornår digitalisering er hensigtsmæssig, og hvornår menneskelig kontakt er vigtigst. Ekspertoplæg og workshops om medicinsk udstyr og MDR-regulativet har styrket medarbejdernes forståelse af regler og sikkerhed ved udvikling og implementering af nye løsninger, hvilket understøtter intern innovationskapacitet.

Har det skett förändringar och avvikelser under perioden?

Nej

Namn på arbetspaket

Kompetenceudvikling og brugerinddragelse af sundheds- og omsorgspersonale og klinikere med nye digitale teknologier

Hur har periodens genomförda arbetspaket och aktiviteter bidragit till projektets framdrift och förmåga/evne att nå resultat? (Analysera kortfattat arbetspaket och aktiviteter utifrån godkänd tids- och aktivitetsplan.)

Arbejdet med virtuelle cases og VR-læringsscener har bidraget væsentligt til projektets fremdrift og evne til at nå resultater. Gennem et samarbejde mellem SOSU OJ, Høgskolan i Halmstad og Leap for Life er VR-teknologi fra den danske SOSU-uddannelse blevet introduceret på Høgskolan. Efter fælles udvikling mellem undervisere, akademiledelse og Leap for Life for at tilpasse løsningen til svenske behov besluttede Akademien för hälsa och välfärd i efteråret 2025 at anskaffe ti VR-set. Teknikken anvendes nu til at give kommende sygeplejersker mulighed for at øve alt fra medicinbåndtering til prioritering i stressede situationer. Leap for Life har været involveret fra starten og fortsætter med at støtte implementeringen med metodestøtte og vejledning i, hvordan teknikken anvendes i undervisningen.

Projektet har gennemført flere aktiviteter, der understøtter kompetenceudvikling og brugerinddragelse. Khoras VR-løsning er blevet testet i Region Halland, hvor den positive evaluering har ledt til, at Region Halland har besluttet at fortsætte med løsningen på flere enheder og sundhedscentre. CWN2 har desuden muliggjort et forskningsprojekt på Høgskolan i Halmstad om VR som distraktionsmetode.

I 3D-printsporet tilbyder hjælpemiddelværkstedet fortsat borgere hjælp til design og print af specialtilpassede hjælpemidler, herunder videreudvikling af pilleudstanseren i samarbejde mellem Business Viborg, Leap for Life, Aarhus Kommune og Teknologi i Praksis. Pillepopper-projektet er testet og videreudviklet med sundhedspersonale fra Halmstad, Viborg og Aarhus Kommune. Selvom de oprindelige tre udviklingsiterationer ikke kunne gennemføres pga. organisatoriske og grænseoverskridende udfordringer, har processen givet værdifuld læring om standardisering, organisering og prioritering, som er anvendt i workshops i 3D-print og 3D-scanning med Resurscentrum för Kommunikation og Region Halland, hvor deltagerne har prøvet hele processen fra scanning til færdige print for at vurdere anvendelsesmuligheder i arbejdet med hjælpemidler.

Evalueringen af DigiTek-dagene i Viborg i oktober i hhv. 2024 og 2025 viser at medarbejdernes kompetencer er styrket gennem faglig refleksion og læring, samtidig med at tværgående aktiviteter på tværs af fagområder, kommuner og landegrænser har fremmet samarbejdet og idéudvikling. Eksempelvis skabte Refleksionsstanden udviklet af Leap for Life rum for dialog om teknologiens rolle, hvilket understøtter kritisk tænkning, forankring og udvikling af løsninger, der ikke kunne skabes isoleret.

I november blev der afholdt en CareWare Nordic Præsentationsdag med fokus på 3D-print som motor for ny velfærdsteknologi, hvor partnerne Teknologi i Praksis, Business Viborg, Viborg Kommune og Leap for Life præsenterede resultater og læring fra CareWare Nordic. Dette lever op til WP4, akt. 4 formål om at dele resultater.

I august arrangerede TiP og Aarhus Kommune festivalen Vilde Teknologier med fokus på velfærdsteknologi og sundhedsområdet. Festivalen omfattede udstilling af løsninger fra virksomheder, uddannelsesinstitutioner og offentlige aktører samt MasterClassen Vilde Sundhedshacks, der inspirerede fagfolk og borgere til at afprøve og anvende nye teknologier.

Indsatsen "VR til reminiscens" fortsætter i samarbejde med Aarhus Kommune, hvor 40 VR-headsets er implementeret på 20 plejehjem. Fokus har været på evaluering af implementering og værdien for personale og borgere. Medarbejderne har hurtigt lært teknologien, og flere steder bruges VR nu i daglig praksis, fx i træning, hvilket styrker kompetencer og kendskab til velfærdsteknologi. SOSU har fortsat implementeringen af VR-scenarierne SSA på medicinsk afdeling og KOL-behandling i eget hjem, med særlig opmærksomhed på didaktik og pædagogik for at sikre transfer og læring for eleverne. Nye undervisere er i gang med kompetenceudvikling, og yderligere VR-headsets er indkøbt for at sikre tilstrækkelig adgang.

Har det sket forändringar och avvikelser under perioden?

Ja

Analysera konsekvenserna av avvikelser i förhållande till godkänd tids - och aktivitetsplan. Kommentera hur eventuella avvikelser påverkar resultaten.

I perioden har Lead på arbeidspakken, Teknologi i Praksis, haft øget timeforbrug, primært på grund af den udvidede involvering i VR-projektet til reminiscens i samarbejde med Aarhus Kommune, hvilket har givet organisationen en større rolle i projektet end oprindeligt planlagt. Der er desuden blevet arbejdet med spørgeskemaer til evaluering af XR-projekter, som har givet mulighed for at indsamle ensartede data på tværs af partnere og derved styrket kompetenceudviklingen hos sundhedspersonale og afslutning af projektet. Det har ikke anden betydning end at der er brugt flere midler på "Personal" end estimeret i budgettet.

Upphandlingar

Organisationer som samarbetar över gränserna	
Målvärde: 8 antal organisationer	Utfall: 8 antal organisationer
	26104793, 55133018, 29553645, 34557950, 29189846, 202100-3203, 29190925, 232100-0115
Kommentar:	
De 8 partnere	

Företag som får icke-ekonomiskt stöd	
Målvärde: 30 antal företag	Utfall: 31 antal företag
	20921897, 41737379, 12852681, 37321745, 78834412, 559434-5992, 37162604, 920561667, 912580857, 989730282, 990808414, 924271388, 556967-9813, 556610-8899, 559176-4948, 559000-8420, 921192622, 559027-6761, 35237704, 44214946, 41211792, 35145184, 41182539, 32325750, 41071524, 40845550, 915075959, 556943-9721, 559459-0910, 556614-8671, 37618772
Kommentar:	

Utveckling och implementering av produkter, processer och lösningar	
Målvärde: 2 produkter, processer och lösningar	Utfall: 2 produkter, processer och lösningar
Kommentar:	
Arbetspakke 2: Test og udvikling af model for kommunikation og tidlig opsporing af innovative ideer i sundhedsvæsenet samt modningsmetode der øger antallet af succesfulde innovationsprojekter Arbetspakke 3: Gennem kompetenceforløb med virksomheder og personale udvikles forløb til bedre test- og produktudvikling i kommuner/regioner Der er udviklet to procedurer i projektet begge i arbejdsapakke 3 og begge til anvendelse i samarbejdet mellem kommune/region og virksomheder: Business Model Exploration & Product Presentation, ett interaktivt format som inkluderade både kliniska perspektiv och systemnivåfrågor såsom upphandling och beslutsfattande. Formatet bidrog till ökad förståelse för offentlig sektors logik och vägar till implementering. Kunskapsöversikt (Knowledge Overview / Vidensoverblik), ett strukturerat och lättillgängligt underlag skräddarsytt för det enskilda företaget utifrån de kunskapsluckor som företaget har vid tidpunkten. Kunskapsöversikten som kombinerar forskningsresultat, policy, standarder, regelverk och aktuell praktik, samt integrerar perspektiv på jämlikhet, mångfald och icke-diskriminering.	

Antal anställda som har deltagit i kompetensutveckling kopplat till smart specialisering	
Målvärde: 200 anställda	Utfall: 2763 anställda
Kommentar:	
250-300 medarbetare i regioner, kommuner og virksomheder deltager i kompetenceudvikling koblet til smart specialisering via aktiviteterne i arbejdsplanen 2, 3 og 4. Vi har opnået at skabe kompetenceudvikling for langt flere medarbejdere end antaget på projektansøgningstidspunktet. Ved afslutning af 3 periode havde 1371 personer deltaget i kompetenceudvikling. Disse var medarbejdere der deltog på Præsentationsdag, Springboards, deltagere i workshops med Senioruniversitetet i Halmstad og i VR-kompetenceudvikling i Aarhus, Viborg, Halmstad og på SOSU skolen. Ved afslutning af 4. periode kom der yderligere 1374 til (oven i de 1371): Designutstillingen 170 personer + Visning af DokkX-utstillingen 10 personer. 1174 medarbejdere deltog i en kompetenceudviklende aktivitet under DigiTek-dage i Viborg. Ved afslutning af P5: 18 nye: 5 anställda (lärare på sjuksköterskeprogrammet) har deltagit i kompetensutveckling kopplat till smart specialisering, 8 anställda (personal från Daco) har deltagit i kompetensutveckling kopplat till smart specialisering, 5 anställda springboard. Og ved afslutning af P6 havde 1065 forskellige medarbejdere deltaget i én eller flere kompetenceudviklende aktiviteter under DigiTek-dage 2026, men der vil være flere af disse der går igen fra året forinden, og vi tæller derfor ikke dette antal med. De gennemførte aktiviteter CWN2 Præsentationsdag, Kunskapsöversikt med företaget Supercare Nordic AB, Kunskapsöversikt med företaget Modern arbetsteknik og springboard1 med företaget Airofit ApS har også givet ny viden og kompetencer til de involverede sundhedsfaglige medarbejdere, men disse er ikke blevet registreret under denne indikator og kan derfor heller ikke tælles med. Det endelige antal medarbejdere i regioner, kommuner og virksomheder der har deltaget i kompetenceudvikling koblet til smart specialisering ender derfor på 2763 personer.	