



Reminiscens gennem VR i Aarhus Kommune

Mikkel Svindt Fransgård, Projektleder,
DokkX / Aarhus Kommune



Mikkel Svindt Fransgård | 28/08 2025



Baggrund

- › Byrådet har **prioriteret at arbejde med reminiscens** på de aarhusianske plejehjem gennem bl.a. Teaterkatapult, besøg på Den Gamle By, samt **VR teknologi**
- › Indsatsen bygger videre på tidligere erfaringer med VR i Aarhus Kommune

Formål

- › Udbrede brugen af VR på plejehjem
- › Skabe meningsfulde oplevelser og vække erindringer
- › Styrke identitet, fællesskab og trivsel

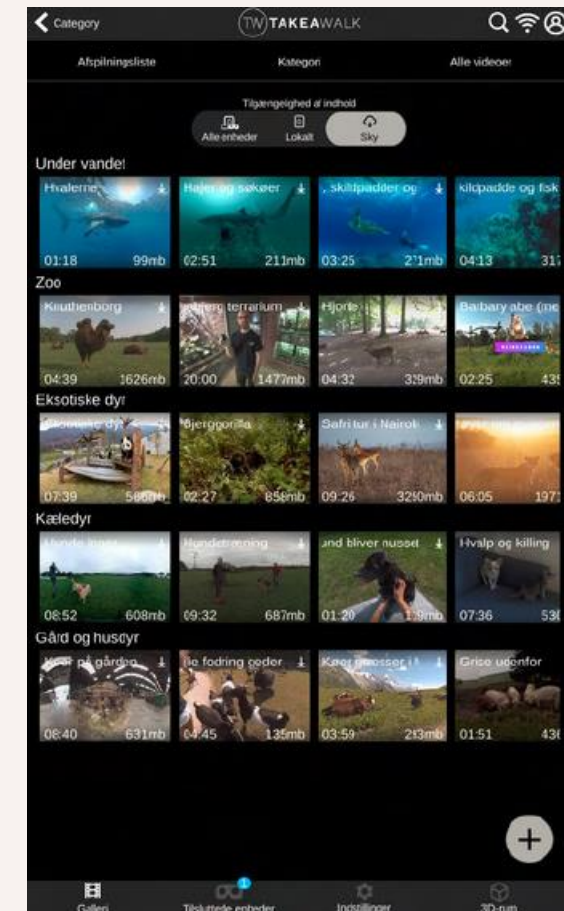
Rammer

- › 20 plejehjem – 5 i hvert distrikt
- › De enkelte plejehjem har selv meldt sig til
- › Forløb: 2025-2027
- › Udstyr: 2 VR-briller + 1 Tablet pr. plejehjem
- › 2 Ressource personer pr. plejehjem (Heraf 1 VT-pioneer)
- › Opstarts workshop → Lokal oplæring + forventningsafstemning → Månedlig opfølgning m. medarbejdere → Vidensdelings workshop
- › Løbende teknisk support fra leverandør
- › Ambition om at lave lokale videoer gennem projektperioden.





TAKEAWALK Platform



Udstyr & Anvendelse



- Elly er meget glad for at se videoer med gårdens dyr. Normalt er hun meget stille og ikke så talende, men når hun får VR-brillen på med husdyr, kan vi have en lang snak om undervejs, hvor hun genoplever gode minder fra sin barndom.

- Medarbejder, Rosenvang